


**PAKETES
ENDURANCE**

1441

KARTING VENDRELL

RESISTENCIA



20 · JUNIO



¡Bienvenid@ Piloto!

Gracias por confiar en nosotros con tu inscripción a **14H de el Vendrell, 20 de Junio de 2026**. Es un completo honor tenerte en nuestro evento luchando y demostrando quién es el mejor equipo NACIONAL de karting.

Esperamos que te lo pases muy bien, esa es la primera norma y la más importante.

Con tu confirmación de la inscripción damos por sentado que **has leído y aceptado** este reglamento. Debes entender cada apartado ya que es importante para que el desarrollo del evento se lleve de una forma correcta.

Además, velamos por la **deportividad** y el buen ambiente dentro del evento. Por favor, si ocurre algo en pista que te enfada, te molesta, o te inquieta, **espera 10 minutos**. Respira, analiza y piensa que lo que ocurre en pista la mayoría de las veces son accidentes fortuitos.

El comité sancionador valora el resultado de la acción, no la intencionalidad. Sabemos que el 99% de los accidentes son por descontrol o no intencionados. En caso de haber una mala intención, será sancionado anti deportivamente.

¡Así que disfruta del evento!

Cualquier duda, puedes contactar a través del email **paketespodcast@gmail.com** o también a través del whatsapp **+34 684 213 448 (Christian Pérez)** para cualquier apartado deportivo (dudas reglamento, dudas formato, casos especiales, etc...) y administrativos (pagos, gestiones de sesiones, devoluciones, etc...)

1. RESTRICCIONES

1.1 RESTRICCIÓN DE EDAD

La organización del evento determina la **edad mínima** requerida para la participación sin previo permiso, en **16 años**.

Cualquier piloto por **debajo de esta edad**, necesitará una **previa autorización** por parte de la organización para la participación del evento. **Puedes solicitarla** en los datos de contacto facilitados en la primera hoja de este reglamento.

La **edad mínima OBLIGATORIA** es de **13 años**.

1.2 RESTRICCIÓN DE PESO

Se estipula una **única categoría de peso**. El **peso mínimo** estipulado por piloto es de **85,000 kilogramos**.



V 1.1.2 VERSIÓN OFICIAL

En caso de que el piloto **no logre alcanzar completamente equipado el peso mínimo, el circuito dispone de hasta 30,000 kilogramos** en bloques de hierro que se pueden colocar en los karts en su lugar correspondiente (cajón de lastre), siendo la pesa azul de 10,000 kilogramos, la roja de 5,000 kilogramos y la amarilla de 2,500 kilogramos.

Si un piloto con el **cajón de lastre lleno** (30,000 kilogramos) **no alcanza el peso mínimo, no será necesario el uso de peso adicional propio**. Podrá correr con ese pequeño déficit de peso, ya que la organización estipula que no obtiene ninguna ventaja.

Es responsabilidad del piloto, estar por encima del peso mínimo tras las sesiones.

1.2.1 LASTRE PRIVADO O PERSONAL

El uso de lastre privado o personal está permitido. El único lastre permitido serán las **planchas de lastre sobre el asiento**. No podrán tocar ninguna protección plástica del kart (pontones) y deberá estar dentro completamente del asiento.

Queda **prohibido el uso de lastre en los tobillos, muñecas, chalecos, o cualquier elemento que esté atado al piloto o en otro lugar que no sea el asiento**. También, quedan **prohibidas las bolsas de arena**, o cualquier bolsa que se pueda romper y producir una pista deslizante.

Así mismo, queda prohibido cualquier plancha de lastre que eleve demasiado al piloto, o que produzca una mala postura de pilotaje.

1.3 EQUIPOS Y CATEGORÍAS

Los equipos participantes deberán estar compuestos como **mínimo 2 pilotos y como máximo 6 pilotos**.

Cada equipo deberá asignar a un **CAPITÁN DE EQUIPO** el cuál será el único que podrá dirigirse a la organización en caso de reclamaciones, dudas o cualquier tipo de situación que conlleve la necesidad de la intervención del director de carrera.

1.4 EQUIPAMIENTO OBLIGATORIO

OBLIGATORIO: **Casco integral** completamente cerrado (prohibido viseras levantadas), **mono** especial para karting, **guantes y calzado cómodo cerrado** (botas de karting, automovilismo, deportivas, etc...).

RECOMENDADO: Costillar, collarín protector y zapatillas con protección en los tobillos.

1.3.1 MAILLOTS DE CICLISTA O SIMILARES.

Queda totalmente prohibido el uso de maillots de ciclismo, monos de salto de esquí, o cualquier tipo de prenda similar. El único mono permitido de este estilo, es el distribuido por **KARTSKINS** ya que cumple con la normativa CIK-FIA con sus test de abrasión y seguridad correspondientes. Pueden solicitar esta documentación en: paketespodcast@gmail.com



Quedan permitidos los DANROW y los SPEEDSUITS bajo responsabilidad del piloto ya que no tenemos la documentación.

2. EL EVENTO

El evento será llevado a cabo en **Junio del 2026**:

La fecha es el día 20, Sábado. Los entrenamientos previos llamados 'fp', no están incluidos en la inscripción.

Como siempre, contaremos con retransmisión en directo a través de nuestro canal de kick (kick.com/paketespodcast).

2.1 TIEMPO EN PISTA INCLUIDO EN TU INSCRIPCIÓN

Un total de **Catorce (14) horas de carrera** más **diez (10) minutos de clasificación**, será el total de tiempo en pista incluido en la inscripción.

2.2 PULSERAS ID DE PILOTO

A cada equipo se le entregará un sobre con las **pulseras identificativas** de cada piloto. Es responsabilidad del mismo, colocarlas en el **brazo izquierdo** ya que agilizará el escaneado.

Estas pulseras son usadas para determinar qué piloto está en pista.

Cada vez que se salga a pista o bien en entrenamientos cronometrados (clasificación) o en la sesión de carrera (en el pitlane), será **obligatorio pasar por el escáner**. En caso de no hacerlo, el equipo obtendrá su correspondiente sanción.

2.3 BRIEFING

El **briefing oficial** de la prueba se realizará en nuestro canal de kick (kick.com/paketespodcast).

El briefing es de **obligada asistencia**, y se da por sentado que todos los equipos y pilotos participantes han asistido a él.

El equipo con su inscripción **confirma que asistirá** a este briefing.

2.4 SORTEO DE KARTS

El sorteo de karts se realizará antes de la sesión de clasificación.

2.5 SESIÓN DE CLASIFICACIÓN

La sesión de **clasificación tiene una duración de diez (10) minutos** ininterrumpidamente.

Tras la bandera verde, comenzarán los entrenamientos oficiales cronometrados y la bandera a cuadros indicará el final de la misma.



Durante esta sesión está **prohibido entrar al pitlane** y el **piloto que acabe esta sesión, será el que hará la salida para la carrera.**

2.5.1 FORMACIÓN DE PARRILLA Y SALIDA LE-MANS

La formación en parrilla se realizará directamente tras la bandera a cuadros en clasificación.

Todos los pilotos deberán parar en la última curva del trazado y esperar a ser mandados en orden a parrilla.

La salida es tipo Le-Mans.

Esto quiere decir que los karts se colocarán en la parte interior de la recta principal del circuito, y los pilotos se colocarán en la parte exterior.

2.5.2 PROCEDIMIENTO DE SALIDA

El **pie trasero** del piloto deberá estar tocando la línea blanca que delimita el exterior de la pista. Una vez estén todos los pilotos listos, el comisario levantará la bandera de España.

Al bajarla, dará comienzo la carrera.

El piloto debe correr hacia el kart, y montarse por la parte del freno. Está **prohibido** acelerar antes de estar sentado en el kart.

En caso de que la salida deba **anularse** cuando el comisario haya levantado la bandera, la soltará y hará señal de stop.

2.6 CARRERA

La carrera tiene una duración de **Catorce (14) horas.**

3. NORMATIVA CARRERA

3.1 PITSTOPS

Cada equipo determina su estrategia y cuándo hacer las paradas en box.

El número **mínimo de paradas** se establece en **veinte (20)**, siendo un total de **veintiuno (21) stints.** Es obligatorio cumplir con el número mínimo de paradas establecidas.



3.1.1 TIEMPO MÍNIMO EN PIT

En cada parada en pit, deberá cumplirse un tiempo mínimo dentro del mismo. Se establece el **tiempo mínimo en pit, en 2.00,000 minutos.**

Este tiempo se establece para garantizar la **seguridad** de los participantes y personal durante las paradas. Es importante circular siempre a una velocidad reducida y no golpear nunca los karts que están parados dentro del pit.

3.1.2 CAMBIO DE KARTS Y PILOTOS

En cada parada en pit, es **obligatorio cambiar tanto de kart como de piloto.**

Cuando el equipo entre a box, el sistema de cronometraje realizará automáticamente un **sorteo de dos (2) colores.** El personal del circuito pondrá el dorsal del equipo en el kart que corresponda al color indicado en el sorteo.

El piloto que deja el kart en pit está obligado a tras parar el kart en la zona destinada para el repostaje, ir directamente con sus lastres a la zona de pesaje. En caso de no pasar por la zona de pesaje, se le aplicará su sanción correspondiente.

El piloto que entra al nuevo kart en pit debe esperar en la zona de espera hasta que aparezca el número de su equipo en la pantalla. Esto corresponde a cuando su compañero de equipo ha pasado por la célula de pit-in y se considera ya dentro del pit.

El nuevo piloto no puede acceder a la zona de karts antes de que su compañero de equipo esté dentro de box.

Cuando el nuevo piloto esté sentado en su kart, debe pasar por el escáner de pulseras y tras ello acceder a la zona de espera donde podrá esperar a que se cumpla el tiempo mínimo en box.

No está permitido los acompañantes en la zona de pit. Sólomente podrán estar en el mismo el piloto que entra y el piloto que sale.

3.1.3 CUMPLIMIENTO DE SANCIONES

Las sanciones obtenidas durante la sesión de carrera, **deben ser realizadas durante la próxima parada en box.** Si por ejemplo el equipo recibe una sanción de 20 segundos, en la próxima parada debe realizar 2 minutos y 20 segundos como mínimo. En caso de no hacerlo, se aplicará la sanción correspondiente a no haber realizado el tiempo mínimo en box.

Las sanciones **serán notificadas por el grupo 'ENDURANCE'** de la comunidad PAKETES de whatsapp y también por el **live timing** del circuito.

3.1.4 APERTURA Y CIERRE DE PITLANE

El pitlane **siempre está abierto** desde el inicio de la prueba. Sólo se cerrará en los siguientes casos:

- Accidente dentro del pitlane que impide las paradas con normalidad.
- En caso de SafetyKart



- **25 minutos antes del final de carrera (a las 13 horas y 35 minutos o cuando resten 25 minutos para el final)**

3.1.5 RESPONSABILIDAD DEL PITSTOP

La responsabilidad absoluta sobre el pitstop recae en el equipo. Cada equipo es responsable de su estrategia con las paradas en pit.

La pérdida de tiempo producida por un **alto tráfico dentro del pitlane**, será **responsabilidad total del equipo**. Especialmente, en el primer stint donde todos los equipos suelen parar al mismo tiempo.

En caso de que un equipo pierda tiempo en el pitlane por causas ajenas a ellos, como pérdidas de transponder, contratiempo en algún procedimiento, etc... será devuelto en la próxima parada.

La organización pone a disposición de todos los equipos una pantalla donde se indica el tiempo actual de pitlane. Esta pantalla puede dejar de funcionar, apagarse, reiniciarse el ordenador... Es responsabilidad del equipo tomar el tiempo dentro del mismo. Bajo ningún caso, se devolverá tiempo o se anularán sanciones en caso de que el equipo no cumpla el tiempo mínimo o se exceda demasiado del mismo si la pantalla deja de funcionar.

3.2 STINTS

Un stint es el tiempo que un piloto realiza en pista, siendo el tiempo en pit no válido para el stint.

El tiempo mínimo de stint se establece en **veinticinco (25) minutos**.

El tiempo máximo de stint se establece en **cuarenta y ocho (48) minutos**.

El equipo no puede realizar una parada sin cumplir el tiempo mínimo, y está obligado a parar antes de cumplir el máximo. No hacerlo conlleva a su correspondiente sanción.

El stint inicial comienza desde que el comisario baja la bandera, hasta la célula pit-in.

Los stints siguientes son de pit-out a pit-in.

El último stint es de pit-out a bandera a cuadros.

3.3 TIEMPO MÍNIMO POR PILOTO

Cada piloto del equipo, debe completar un mínimo de tiempo en pista durante la carrera. Este tiempo mínimo varía dependiendo de los pilotos que completen el equipo:

2 PILOTOS	3 PILOTOS	4 PILOTOS
398 minutos.	264 minutos.	198 minutos.

5 PILOTOS	6 PILOTOS
158 minutos.	130 minutos.



3.4 BANDERA ROJA / SAFETYKART

En caso de una situación peligrosa en pista que requiera de una disminución de la velocidad de todos los participantes, será desplegado el safetykart delante del primer clasificado. Adelantar estará prohibido y también el pitlane estará cerrado.

En caso de que un equipo vaya a exceder el stint máximo durante el periodo de safetykart, deberá parar de inmediato tras el mismo y no conlleva a sanción.

En caso de bandera roja, los pilotos deben aminorar la velocidad y detenerse en la línea de meta hasta restablecer la carrera.

3.5 ROTURA DE KART

Si **un kart sufre una avería** durante un stint y le impide continuar la marcha hasta el pitlane, el piloto deberá detener el kart en una zona segura.

El personal del circuito llevará un kart de reemplazo al equipo.

Si esta rotura es una **rotura fortuita**, el equipo podrá **recuperar el tiempo perdido en la próxima parada**. El director de carrera se pondrá en contacto con dicho equipo para saber cómo proceder y cuánto tiempo recuperar.

Si **la rotura es causada por un mal uso del kart**, el equipo no tendrá opción a reemplazar el kart y será **descalificado de la carrera**.

3.7 BANDERAS

AMARILLA: Peligro en pista, prohibido adelantar.

AZUL: Eres un piloto con vuelta perdida, deja adelantar.

ROJA: Neutralización de la sesión.

NEGRA: Descalificación de la sesión.

A CUADROS: Finalización de la sesión.

4. NORMAS DE SEGURIDAD

4.1 DISCIPLINA

Los pilotos deben comportarse de manera **deportiva y mantener un pilotaje limpio**, priorizando el respeto hacia los demás. Los resultados y el espíritu competitivo no deben hacernos olvidar estos valores.

Al inscribirte en el evento, **todos los pilotos** declaran estar al corriente de este reglamento y aceptan cumplirlo. También deben acatar las instrucciones dadas por el **director de carrera**. Las violaciones a este reglamento o la conducta antideportiva serán sancionadas y, dependiendo de la gravedad o reincidencia, el equipo podrá ser **excluido del evento** sin derecho a reclamaciones ni reembolsos.



4.2 SITUACIONES NO CONTEMPLADAS

GRUPO PAKETES se reserva el derecho de realizar cambios en este reglamento sin previo aviso.

Cualquier situación no contemplada en este reglamento y que la organización considere que se ha ganado ventaja sobre ello, será evaluada individualmente y se aplicará la sanción correspondiente.

Además, el uso de los vacíos legales que pueda tener este reglamento, podrán llevar a la **descalificación** del equipo sin derecho a reclamaciones ni reembolsos.

Todos los pilotos conocen el código ético de las carreras en kart de alquiler, y debe ser respetado.

5. PENALIZACIONES

No todas las **sanciones** que se pueden aplicar, están reflejadas en este reglamento. La organización se reserva el derecho de valorar cualquier acción no escrita en este reglamento y determinar si necesita una sanción o no, por ganar una ventaja de forma no legítima.

Estos son algunos de los ejemplos de sanciones:

Acumulación de 2 advertencias durante la carrera: **+10 segundos.**

ANTES DE LA CARRERA:

- No cumplir llevar el equipamiento obligatorio: **No disputar la sesión.**
- Tocar las ruedas con la mano, el motor, o cualquier elemento del kart no permitido: **+10 segundos + sanción antideportiva.**
- Usar el kart equivocado en clasificación: **Última posición en parrilla de salida.**
- Llegar tarde a la clasificación: **Pérdida de la sesión + salir último en la carrera.**
- Saltarse la salida: **Valoración del tiempo ganado + 30 segundos.**

DURANTE LA CARRERA:

- Tocar varias veces a un piloto sin adelantar: **Advertencia.**
- Tocar y adelantar a un piloto: **+10 segundos.**
- Producir un golpe, y salir beneficiado con varios pilotos: **+30 segundos.**
- Tocar, adelantar y hacerle trompear a un piloto: **+30 segundos.**
- Dejar sin espacio a otro piloto y sacarlo a la tierra: **+10 segundos.**
- Empujar en curva rápida a otro piloto y adelantarle: **+10 segundos.**
- Empujar en curva rápida a otro piloto y hacerle perder varias posiciones: **+30 segundos.**
- Faltar al respeto a otros pilotos con malos gestos: **Descalificación.**
- No respetar el procedimiento safetykart/bandera roja: **Descalificación.**
- No superar el tiempo mínimo de stint:
Hasta 1 minuto: +30 segundos.
+1 minuto: -1 vuelta.
- Superar el tiempo máximo de stint:
Hasta 1 minuto: +30 segundos.
+1 minuto: -1 vuelta.



- No superar el peso mínimo:
Hasta 1 kilo: +30 segundos.
+1 kilo: -3 vueltas.
- No cumplir el tiempo mínimo en pit: **tiempo ganado + 30 segundos.**
- No cumplir con el tiempo mínimo de piloto: **+3 posiciones al final de carrera.**
- No cumplir con las paradas mínimas en pit: **-3 vueltas por cada parada que falte.**

DESPUÉS DE LA CARRERA:

- Golpear intencionadamente a otro piloto: **Descalificación.**
- Sacar el kart de pista deliberadamente: **Descalificación.**
- Faltar al respeto a otros pilotos/trabajadores: **Descalificación.**
- Cualquier falta de respeto en el paddock: **Descalificación.**

7. ENTRENAMIENTOS

Se pueden **adquirir sesiones** de entrenamientos previas a través del whatsapp +34 684 213 448

Es **obligatorio** salir a pista con el **peso mínimo**, ya que PaqueteS monitoriza todos los karts y, en caso de salir sin el peso mínimo, puede alterar la medición y tomar decisiones erróneas en la selección de karts.

Podremos realizar **pesajes aleatorios** si algún resultado nos extraña. Se da como margen para aplicar una sanción, de **2,000 kilogramos de diferencia**. En caso de que el piloto pese menos se **eliminará** todos los tiempos de su sesión.

Al **segundo aviso** sobre peso, se le **anularán todas sus sesiones restantes** sin posibilidad de devolución del dinero. Además, obtendrá una **sanción de salir último** en la carrera.

8. VÍAS DE CONTACTO

- E-Mail: paketescup@gmail.com
- Director de carrera/Deportivo/Evento/Administrativo/Pagos:
- Whatsapp +34 684 213 448 (Christian)
- Web: www.paketescup.es
- Web tienda: www.paketes.es
- Comunidad de whatsapp: <https://chat.whatsapp.com/GAuXvG4oOTi8eutNn4mJd9>

